

Kif kaf kuffert App

*Kif kaf kuffert en er ny lege-app
målrettet de 2 – 6 årige, der
inviterer barnet ind som aktiv
deltager gennem krop, sang og
bevægelse og som aktiv medskaber
af små historier og eventyr*



Kif kaf kuffert lege-app

App'en består af to hovedelementer:

Leg-og-syng-med musikvideoer og inddragende historier, som løbende udvides.

"Find og Fortæl" består af forskellige legeuniverser såsom hav, slot skov, byggeplads. Her kan barnet i et tegnet univers trykke på og flytte figurer rundt og dermed indrette rum på nye måder.

Legene lægger op til, at barnet kan bruge sin fantasi og sin krop samt eksperimentere og prøve sig frem.

Den er tilgængelig til smartphones og iPad og er internetbaseret.



App'en består af et digitalt oplevelsesunivers, der spiller tæt sammen med det analoge, der kommer forud for udviklingen af app'en.

App'ens univers kan opleves med krop og sanser i Børnekulissens eventyrrum. Med Eventyrrummet sættes fokus på, hvordan arbejde med indretning af rum kan blive en aktiv del af børns læring og udvikling. At der er visuel tydelighed i rummet. At børnene lader sig inspirere af det de umiddelbart kan se, mærke, høre.

App'en – et godt værktøj til at inddrage og involvere forældre aktivt i det pædagogiske arbejde med børnene, idet app'en er frit tilgængelig og kan bruges i hjemmet, hvor legene og fortællingerne kan fortsætte.

App'en vil kunne bruges i indsatser i.f.t. børn med dansk som andetsprog: musikken og legene formidles i et universelt klangprog med en tydelig og klar legeramme. Spiluniverserne har mange universelle lyde og kræver ikke specifikke sprogkunderskaber – de lægger op til dialog og samtale.



- At fortælle historier med kroppen og inspirere til videre leg
- Sangvideoer er sprogunderstøttende med undertekster, som barnet kan følge med i. Sange er stærkt kommunikative med gentagelser, fagter og bevægelser.
- Lege indenfor og udenfor - inspirere til videre leg og til at arbejde med læringsmiljøet både inde og ude.



Syng og leg

- Lege med enkle artefakter og en klar ramme
- Lege, der indeholder forskellige stemninger og følelser – fra det højspændte og energifyldte til det stille og eftertænksomme.
- Legens grænseoverskridende kraft – hvem er jeg med en hat på hovedet eller en pind i hånden?
- Leg - noget vi gør og laver i en gentagelig rytme. Legen har en rytme og nogen sætter rytmen igang.
- Legedynamikker



Find og fortæl

- Består af små legeuniverser , som kan afprøves i to sværhedsgrader med forskelligt antal elementer og interaktioner på siden.
- Legeuniverserne ansporer til dialog og samtale om de ting, som er på færd både lydligt og visuelt.
- Kræver ikke specifikke sprogkunderskaber – billedsprog, lyde, stemninger, rum



Barnet kan undersøge og eksperimentere ved at trykke på og flytte ting rundt i et tegnet univers. Stable, sidestille og indrette rum på nye måder. Afprøvning af lyd, skærpe lydhørhed. Hvad kan lydene fortælle?

